

# Online-LARP - Das große magische Konzil

## Intro

Du bist ein\*e Magier\*in in der Jetztzeit. Die normalen Menschen da draußen, wissen nicht einmal, dass es Magie und jede Menge magische Wesen gibt und sie haben vor allem keine Ahnung, welche Kämpfe sich manchmal im Verborgenen abspielen, wenn die Mächte des Bösen versuchen die magischen Schutzkreise zu durchdringen, die du und deine Magierkonklave um eure Stadt gelegt haben.



Deine Kolleg\*innen des Magierordens sind sehr unterschiedlich und du schätzt nicht alle gleichermaßen. Der eine oder andere hat deiner Ansicht nach eigentlich nichts in dem Konzil zu suchen, was du die Betroffenen auch durchaus spüren lässt. So ist es oft sehr schwer einen Konsens mit allen zu finden. Aber was euch am Ende des Tages eint, ist das Verständnis dafür, dass ihr zusammen viel mächtigere Magie wirken könnt, als ein Einzelner alleine.

Seit einer Woche ist die magische Welt aus den Fugen geraten. Die Barrieren zwischen der Menschenwelt und dem Anderen Ort, die dein Orden zum Schutz der normalen Menschen um eure Stadt aufgebaut hat, drohen zusammenzubrechen. Am Anderen Ort fließt die Magie unkontrolliert und die Naturgesetze sind dort nicht gültig. Durch den Riss werden jetzt vermehrt magische Phänomene und Wesen wie Feen, Trolle oder Drachen von Menschen gesichtet und es wird langsam unmöglich, diese Ereignisse zu vertuschen. Eine Lösung muss her!

Ein erster Analysezauber hat ergeben, dass sich nun an mehreren Stellen der Barriere Risse befinden, die womöglich absichtlich herbeigeführt wurden. Wer außer euch könnte den komplexen Zauber durchdringen und schwächen? Oder gibt es vielleicht sogar einen Verräter im Konzil?

Heute Abend trifft sich das magische Konzil, um dem Problem auf den Grund zu gehen. Sich physisch zu treffen wäre töricht solange unklar ist, wie es zu den Rissen kam, also werdet ihr nur eure Astralprojektionen teilnehmen lassen.

# Charaktererschaffung

Einige Tage vor dem eigentlichen Spiel sollten wir unsere Charaktere und die Spielwelt gemeinsam definieren.

## 1) Öffentliche Informationen

Macht euch Gedanken zu folgenden Fragen und schreibt eure Ideen in ein GoogleDoc / Etherpad unter diesem Link:

*Bitte eigenen Link erstellen, z.B. auf <https://yourpart.eu>*

*Zur Inspiration hier unsere Absprachen vom Beta-Test: <https://bit.ly/399kj5B>*

- **Was ist dein weltlicher Name, den die normalen Menschen benutzen?**  
Ist es ein häufiger Name? Oder eher ausgeflippt? Wirkt er vertrauenserweckend?
- **Welchen Ruf / Einfluss genießt du im „normalen“ Leben?**  
Bist du ein gesellschaftlicher Außenseiter, der eher für sich bleibt oder sozial sehr engagiert und angesehen? Hast du eine Familie? Wissen sie, dass du magische Fähigkeiten besitzt?
- **Was ist dein Magiername?**  
The Great Shadow? Nihil? Mysterium? Abraxas, der Graue?
- **Wie ist der volle Name unseres Konzils?**  
Konzil der Elemente? Concilium arcanum? Synode der Macht?
- **In welcher Stadt leben wir? Genaueres Setting?**  
Echte Welt + magische Element? Witcher? Scheibenwelt?
- **Welche vagen Vorstellungen habt ihr vom Anderen Ort? (Achtung legt hier nicht zu viel fest!)**  
Welche Wesen könnte es dort geben? Wie kann man sich eine von Magie durchdrungene Welt vorstellen?
- **Was sind die übernatürlichen Ereignisse, die in der letzten Woche passiert sind?**  
Hier eine witzige Seite mit Ideen, über welche aktuellen Themen man reden könnte:  
<https://bundesamt-magische-wesen.de/blog/>
- **Welche Ämter und Titel gibt es in unserer Gruppe und wer hat sie inne?**  
Großmeister der Arkanen Künste? Magus Maximus? Eure Spektabilität? Magister minor/extraordinarius? Eleve - Novize -Scolarius - Adeptus - Magus?
- **Wie trifft die Gruppe Entscheidungen?**  
Abstimmung/Mehrheitsentscheid? Der Magus Maximus trifft die Entscheidungen? Rat der Ältesten?

## 2) Private(re) Informationen

Beantworte auch die folgenden Fragen und entscheide selbst, wie viel davon du den anderen im Etherpad preisgibst:

- **Worin liegt die Quelle deiner Macht?**  
Orakel wie Tarot oder I Ching? Eine innige Beziehung zur Natur? Ein Verständnis für die mathematische Perfektion, mit der alle Dinge geschaffen sind? Wissen um uralte Runen und Sprüche?
- **Wie manifestiert sich deine Magie? Was ist davon sichtbar?**  
Hast du ein magisches Tier? Ritzt du magische Zeichen in deine Haut? Trägst du Ketten mit magischen Kristallen? Hast du ein Artefakt, das deine Magie kanalisiert?
- **Was ist in deinem Leben schief gelaufen? Welchen Schmerz hast du erlitten, der deine Gabe zutage gefördert hat?**  
Wurdest du als Kind misshandelt? Hast du einen geliebten Menschen verloren? Wirst/wurdest du nicht ernst genommen oder ausgelacht?
- **Was sind deine persönlichen Ziele im Konzil?**  
Möchtest du Macht / Reichtum erlangen? Willst du die Aufmerksamkeit von jemandem auf dich ziehen? Willst du die Welt verändern?

## 3) Zufallselement

Würfle jetzt einen W20:

**gerade Zahl:** Du bist ein rechtschaffener Magier, welcher die Barriere schützen und wieder aufbauen will. Jetzt zu glänzen wird dir sicher Ruhm und Ansehen bringen.

**ungerade Zahl:** Die Barriere ist dir ziemlich egal. Was wäre denn so schlimm, wenn die Mauer einstürzt und Magie die Menschenwelt durchdringt?

**1:** Du hast Mist gebaut. Du bist bei dem mehrwöchigen Ritual, mit dem ihr die Barriere alle 6 Jahre erneuert, eingeschlafen und hast eine der Komponenten vertauscht, weshalb die Barriere überhaupt am Rande des Kollaps steht.

Je höher deine Zahl ist, desto intensiver ist diese Eigenschaft in dir ausgeprägt. Beispiele:

2 —> *Du bist ein anständiger Magier und leistest deinen Beitrag, damit nicht alles vor die Hunde geht.*

20 —> *Du willst der Held der Stunde sein und eine stabilere Ordnung herstellen.*

3 —> *Eigentlich ist dir die Mauer egal. Soll sie doch kollabieren.*

19 —> *Du willst die Situation zu deinem Vorteil nutzen und die magischen Ressourcen aus dem anderen Ort anzapfen. Die Mauer muss weg!*

## 4) Verbindungen

- Suche dir den/die Magier\*in aus, dem/der du **am meisten von allen vertraust** und schreibe ihm/ihr ein **Geheimnis** über dich in einer privaten Nachricht.
- Suche dir den/die Magier\*in aus, den/die du **am wenigsten von allen magst** und schreibe ihm/ihr eine **Lüge** über dich in einer privaten Nachricht.

## 5) Vorbereitungen

Jetzt bereite dich auf das Treffen vor und wähle einen Ort für dein Sanktum, also den Ort, an dem du im Stillen deine Magie wirkst.

- Fülle dein **Sanktum** mit Magie, indem du magische Utensilien drapierst.
- Wähle eine **Kleidung**, wie sie einem Magier gebührt
- Sorge für dramatische **Lichtstimmung** (vielleicht mit einem Licht von unten, als würdest du vor einem leuchtenden Tor zu den Niederhöllen stehen)
- Überlege dir wie du vor der Kamera deine **Magie darstellen** kannst.  
Hier einige Ideen aus dem Beta-Test: Kerzen und Räucherwerk, Pentagramm live auf den Boden zeichnen, Knicklichter und leuchtende Kristalle bewegen, Musikinstrumente oder eingespielte Sounds, Tränke mit verschiedenen Zutaten mischen, Elementarzauber (Ventilator für Windzauber, Kerze hinter Vergrößerungsglas für Lichteffekte...), symbolische Gegenstände (z.B. Stundenglas für Dauer des Zaubers)

## Eine große Aufgabe

Wenn alle bereit sind, treffen wir uns im Videochat unter diesem Link:

<https://meet.jit.si/MagischesKonzil>

*(ihr könnt natürlich auch einen eigenen Namen festlegen)*

### 1) Kommunikation über Jitsi:

Jitsi ist eine Open Source Anwendung, bei der man sich nicht anmelden muss. Es gibt verschiedene Wege, um dem Video-Call beizutreten:

- Am PC einfach den Link in Chrome oder Microsoft Edge öffnen, ganz ohne Download. Browser wie Firefox oder Safari funktionieren leider nicht gut.
- Auf dem Tablet oder Handy ladet ihr die kostenfreie Jitsi-App herunter

Sobald du online bist, sind wir IT. Technische Schwierigkeiten sind deine Schwierigkeiten bei der Astralprojektion (kann ganz schön peinlich sein vor den Kollegen, wenn man so einen simplen Spruch nicht hinbekommt).

Während des Spiels und in der 20 minütigen Pause steht es euch frei, einzelne Spieler privat zu kontaktieren, um ihnen eine telepathische Nachricht zukommen zu lassen, die nur sie hören können.

## 2) Ablauf

Unser Konzil wurde vom Großmeister der Ordens zusammengerufen, um einige wichtige Entscheidungen zu treffen und vor allem um zu handeln, bevor es zu spät ist. Der Vorsitzende legt fest, wann ihr in die nächste Phase des Konzils übergeht.

### **Ablauf des Konzils:**

- *Begrüßung aller durch den/die Vorsitzende\*n*
- *Besprechung des Problems*
- *20 Minuten Pause - Zeit für private Unterhaltungen*
- *gemeinsame Lösung ermitteln*
- *Durchführung eines magischen Rituals zur Behebung des Problems*
- *Feierlicher Abschied (... oder Kollaps des Weltgefüges?)*

## 3) Spontane „Plot“- Elemente während des Spiels:

- Zu einem beliebigen Zeitpunkt (z.B. wenn das Spiel an Fahrt verliert oder ihr euch gerade im Kreis dreht) kann der Vorsitzende folgendes Youtube-Video einspielen:

<https://bit.ly/2wPSyll>

Es ist sehr effektiv, wenn man das Video über Screensharing mit einem weiteren Gerät (also einer neu auftauchenden Astralprojektion) in den Call eintreten lässt. Die Screenshare-Funktion gibt es bei Jitsi nur in der webbasierten Version.

- Wenn ein oder mehrere Magier den Riss analysieren möchten, könnt ihr Folgendes feststellen:

*Einfach den Text markieren, bzw den grauen Hintergrund entfernen, um ihn lesbar zu machen.  
Ihr könnt alle drei Punkte auf einmal aufdecken oder Stück für Stück.*

- ★ 
- ★ 
- ★ 
- ★ 
- ★ 

## Credits



*Vielen Dank an Joanna Piancastelli für die Idee und die Vorlage, auf der ich aufbauen konnte und an Roman Schick für die Hilfe.*

*Ich wünsche euch viel Spaß und würde mich sehr freuen, wenn ihr mir einen Screenshot eures Online LARPs zukommen lasst.*

*Facebook: Johanna Beier, Email: [info@johannabeier.de](mailto:info@johannabeier.de)*

*Asmira, die Dschinnen-Meisterin*