

# Seelenstrip

Oder: Nackt im Schrank...

**Ein Mini-LARP für drei Teilnehmende. Von Larson Kasper, Stefan Deutsch und Taisia Kann**

**Dauer:** ca. 30-45 min

**Raum:** ein Kleiderschrank oder möglichst kleiner Raum

**Sonstige Anforderungen:** keine

Die Teilnehmenden sitzen nackt in einem Schrank, welcher – im Idealfall – mit Kleidung gefüllt ist. Die Teilnehmenden spielen drei Aspekte einer Person. Diese Person ist soeben aus einem fremden Ehebett, indem sie Beihilfe zum Ehebruch leistete, in den Schrank geflüchtet. Der Grund der Flucht ist die unerwartete Heimkehr der betrogenen Person in erwähnter Ehe.

Die drei Aspekte, die von den Teilnehmenden dargestellt werden, sind...

- der Macho/ der Vamp
- der/ die romantisch Verliebte
- das schlechte Gewissen

Sie reflektieren nun das Geschehene und argumentieren darüber, wie es zu der Situation kommen konnte und wie nun weiter zu verfahren sei.

## Die Regeln

- die drei Teilnehmenden sitzen nackt in einem Schrank
- das Spiel läuft für ca. 15-20 Minuten, danach gibt es eine ebenso lange Reflexionsphase
- Ereignisse, die von einem der Aspekte „erfunden“ werden, werden durch die Äußerung eine für das Spiel geltenden Wahrheit, es sei denn ein anderer Aspekt behauptet direkt etwas anderes.
- Berühre deine Mitspieler nicht ohne deren Einverständnis!

## FAQ

### Können wir länger oder kürzer als 20 Minuten spielen?

Natürlich – spielt so lange ihr wollt.

### Müssen wir wirklich nackt sein?

Das Spiel ist so konzipiert, dass es nackt gespielt werden sollte. Teilnehmende haben uns außerdem wiederholt berichtet, dass die Nacktheit ein essentieller Bestandteil der Spielvorbereitung für sie war. Wenn ihr euch aber mit Unterwäsche wohler fühlt – probiert es einfach aus.

### Müssen wir das selbe Geschlecht besitzen?

Nein. Weder im Spiel noch außerhalb des Spiels.

### Kann ich noch einmal spielen?

Die meisten Spieler spielen dieses Spiel mehrmals, in verschiedenen Kombinationen und mit unterschiedlichen Charakteren. Tut was euch gefällt.

### Müssen wir in heteronormativen Strukturen denken und spielen?

Natürlich nicht.

### Wo finde ich die Charaktere?

Alles, was du brauchst, findest du auf der nächsten Seite.

Du sitzt nackt im Schrank. Du bist ein Aspekt einer Person, die soeben aus einem fremden Ehebett, in welchem sie Beihilfe zum Ehebruch leistete, in den Schrank geflüchtet ist. Der Grund der Flucht ist die unerwartete Heimkehr der betrogenen Person in erwähnter Ehe.

### Du bist **der Macho/Vamp**

Die drei Aspekte der im Schrank sitzenden Person reflektieren nun das Geschehene und argumentieren darüber, wie es zu der Situation kommen konnte und wie nun weiter zu verfahren sei.

#### **Die Regeln**

- Ihr sitzt nackt in einem Schrank
  - das Spiel läuft für ca. 15-20 Minuten, danach gibt es eine ebenso lange Reflexionsphase
  - Ereignisse, die von einem der Aspekte „erfunden“ werden, werden durch die Äußerung eine für das Spiel geltenden Wahrheit, es sei denn ein anderer Aspekt behauptet direkt etwas anderes.
  - Berühre deine Mitspieler nicht ohne deren Einverständnis!
- 

Du sitzt nackt im Schrank. Du bist ein Aspekt einer Person, die soeben aus einem fremden Ehebett, in welchem sie Beihilfe zum Ehebruch leistete, in den Schrank geflüchtet ist. Der Grund der Flucht ist die unerwartete Heimkehr der betrogenen Person in erwähnter Ehe.

### Du bist **der/die romantisch Verliebte**

Die drei Aspekte der im Schrank sitzenden Person reflektieren nun das Geschehene und argumentieren darüber, wie es zu der Situation kommen konnte und wie nun weiter zu verfahren sei.

#### **Die Regeln**

- Ihr sitzt nackt in einem Schrank
  - das Spiel läuft für ca. 15-20 Minuten, danach gibt es eine ebenso lange Reflexionsphase
  - Ereignisse, die von einem der Aspekte „erfunden“ werden, werden durch die Äußerung eine für das Spiel geltenden Wahrheit, es sei denn ein anderer Aspekt behauptet direkt etwas anderes.
  - Berühre deine Mitspieler nicht ohne deren Einverständnis!
- 

Du sitzt nackt im Schrank. Du bist ein Aspekt einer Person, die soeben aus einem fremden Ehebett, in welchem sie Beihilfe zum Ehebruch leistete, in den Schrank geflüchtet ist. Der Grund der Flucht ist die unerwartete Heimkehr der betrogenen Person in erwähnter Ehe.

### Du bist **das schlechte Gewissen**

Die drei Aspekte der im Schrank sitzenden Person reflektieren nun das Geschehene und argumentieren darüber, wie es zu der Situation kommen konnte und wie nun weiter zu verfahren sei.

#### **Die Regeln**

- Ihr sitzt nackt in einem Schrank
- das Spiel läuft für ca. 15-20 Minuten, danach gibt es eine ebenso lange Reflexionsphase
- Ereignisse, die von einem der Aspekte „erfunden“ werden, werden durch die Äußerung eine für das Spiel geltenden Wahrheit, es sei denn ein anderer Aspekt behauptet direkt etwas anderes.
- Berühre deine Mitspieler nicht ohne deren Einverständnis!