

SEENOT

EIN POSTCARD-LARP
VON MERLE LOTZ

Ihr wart an Bord eines kleinen Ausflugsdampfers. Der ist untergegangen, die einzigen Überlebenden seid ihr. Gemeinsam sitzt ihr nun in einem Rettungsboot. (Das Boot kann durch eine Decke auf dem Boden dargestellt werden.)

Die Startszene ist: „Eine Teambesprechung an Bord vorm Ankerlichten“, bei der ihr euren Charakter, eure Funktion an Bord und eure Beziehungen vorstellt. Danach geschieht ein Zeitsprung zu der „Situation im Rettungsboot“. Jeder spielt dabei ein „Flashback in die Action an Bord“, ausgelöst und beendet durch zweimaliges Klatschen.

Für die anderen „friert die Szene ein“. Was gesagt wird, ist so passiert. Es kann nicht zurückgenommen werden.

Ende: Der Spieler, der das Gefühl hat, das Spiel sollte enden, sagt: „Ich glaube, ich sehe da hinten was!“ Sind die anderen der gleichen Meinung, ist das die Küstenwache. Wenn nicht, war es nur eine Täuschung...

larpwriter.de

eine Initiative des



unterstützt durch den

LWL

Für die Menschen.
Für Westfalen-Lippe.

Der Kapitän

Du warst während des Unglücks nicht auf der Brücke.

Du bist nicht zuletzt von Bord gegangen.

Es war deine letzte Fahrt, mit an Bord war dein Enkel, der übernehmen sollte. Der Steward war irgendwie unkonzentriert.

Der Maschinist

Es gab eine Fehlfunktion. Der Schaden konnte nicht behoben werden.

Du bist aus gutem Grund zu den Rettungsbooten gegangen.

Du hast den Mann an der Bar gesehen, wie er etwas in den Maschinenraum getragen hat.

Der Lotse

Du hattest Wache und solltest in einer schwierigen Passage auf die Felsen achten.

Du warst betrunken. Der Maschinist war sehr früh bei den Booten.

Dies sind die Rollenbeschreibungen für eure Charaktere.

! Achtung ! Jeder Charakter hat Geheimnisse und sollte deshalb nicht von allen gelesen werden!

Der Steward

Du solltest die Rettungsboote bereit machen, das hat aber nicht funktioniert.

Du hast den Passagier in einem Bereich des Schiffs gesehen, in den Passagiere nicht gehören.

Mann an der Bar

Du hast einen Kanister Frittenfett in den Maschinenraum gestellt. Auf dem Weg zu den Rettungsbooten hast du gesehen, dass er nicht mehr da ist.

Du hast gesehen, wie der Lotse sich etwas aus dem Getränkelager geholt hat.

Der Passagier

Du hast dich mit deiner Freundin in einen Technikraum zurückgezogen, um ungestört zu sein.

Du bist an den falschen Hebel gekommen. Du hast den Kapitän kurz vor dem Unglück unterwegs im Schiff gesehen.